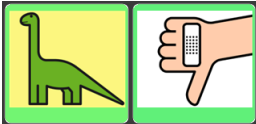
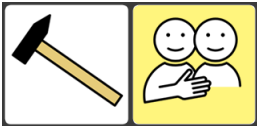


Der Benutzer beeinflusst den Verlauf einer Interaktion.

nochmal  Unity60 Modul 1	fertig  Unity60 Modul 1	mehr  Unity60 Modul 1	genug  Unity60 Modul 1
anders  Unity60 Modul 1	weg  Unity60 Modul 1	da  Unity60 Modul 1	Halt  Unity60 Modul 1
helfen  Unity60 Modul 1	allein  Unity60 Modul 1	was  Unity60 Modul 1	das  Unity60 Modul 1
machen  Unity60 Modul 1			